Résumé du projet « messaging web app »

# But du projet

Le but du projet était de réaliser une application (web) de messagerie instantanée, permettant à plusieurs utilisateurs de créer des groupes et d’y communiquer par message. L’intérêt du projet était de pouvoir découvrir deux nouvelles technologies. Le NodeJs et le WebSocket mais aussi de s’entrainer à l’exécution du TPI.

# Réalisation

Le développement côté serveur s’est fait en NodeJs. Le NodeJs permet d’utiliser du JavaScript côté serveur. Comme il permet très simplement de gérer des appels asynchrones, il s’adaptait bien à ce type d’utilisation.

Le serveur utilise une base MariaDB pour stocker ses données.

Une étape complexe de la mise en place du serveur a été l’implémentation du WebSocket / l’initiation de la connexion bidirectionnelle avec le client.

Le serveur a été mis-en-place sur un raspberry-pi faisant tourner « raspbian » (debian). Cela m’a permis d’apprendre à correctement configurer un serveur/machine sous linux (auth par clé privée, firewall etc.).

L’interface client a également été réalisée en JavaScript, sans aucune librairie. Comme les pages sont générées à la volés, côté client, la page ne se rafraichit jamais, ce qui rend le site très responsif.

L’architecture du site (Framework de génération de pages, contact WebSocket, etc.) a été pensée pour être réutilisable dans des projets autres qu’une application de messagerie en organisant les méthodes dans plusieurs classes.

Comme l’architecture du site client et serveur et maintenant terminée, il est rapide, et facile, d’ajouter de nouvelles fonctionnalités. Ce qui serait utile si le projet était continué.

# Bilan

Le projet m’a bien permis d’apprendre deux nouvelles technologies. J’ai pu mettre en place des fondations réutilisables pour d’autres projets. Certains objectifs n’ont cependant pas été remplis, par exemple la gestion des utilisateurs et des groupes. La documentation a aussi plus au moins été négligée.